

FPD デザイン



2010.09.09

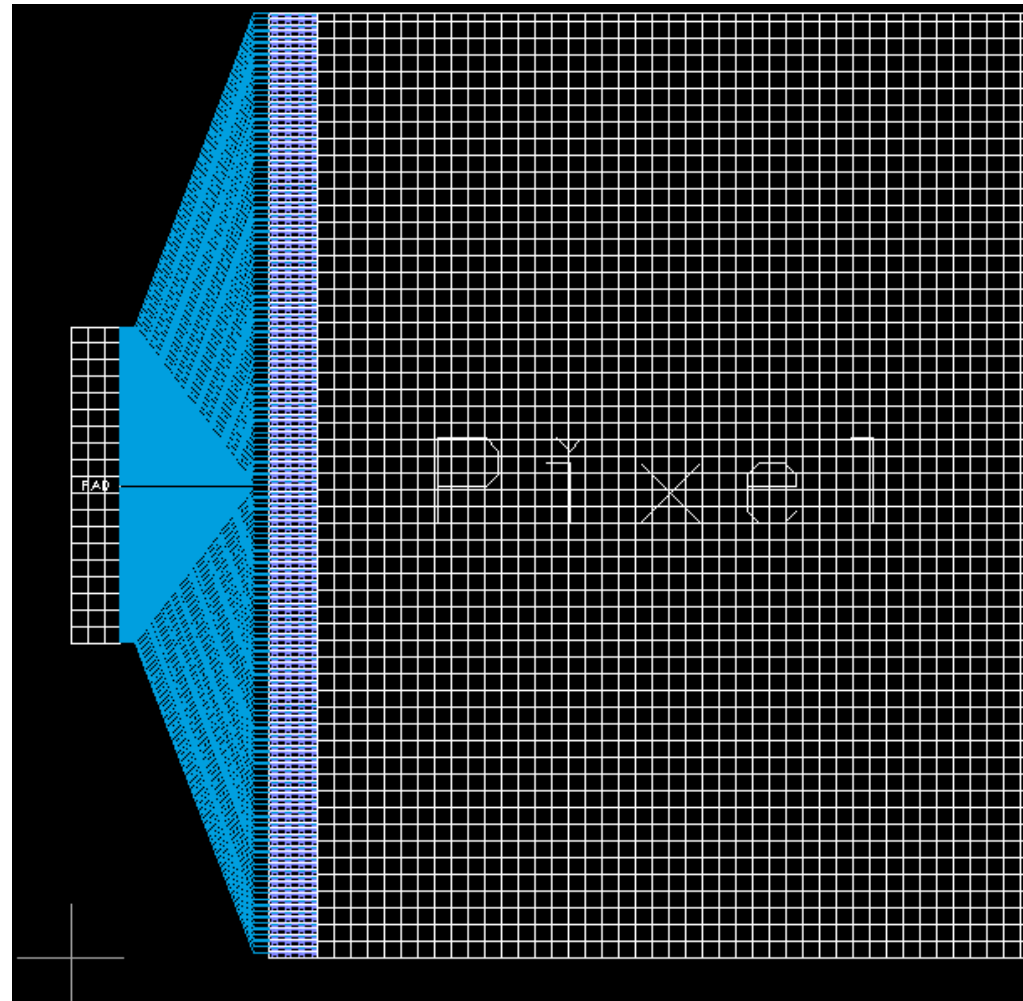




- パネルデザイン例
 - **Gate_LeftとPADブロックのデザイン**
 - Commandインターフェイスの使用
 - **PIXELブロックのデザイン**
 - Fillet/Chamferの使用
 - Size/Moveの使用
 - **Panelの作成方法**
 - Instance arrayの使用
 - VBSのAutoWiringの使用



Panelデザイン例



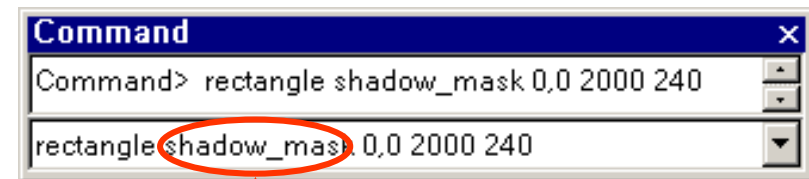
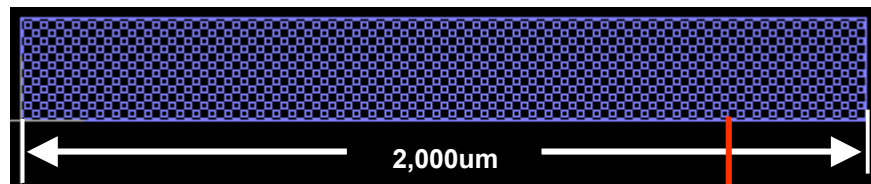


Gate_LeftとPADブロックのデザイン

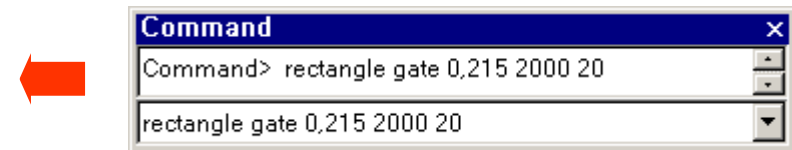
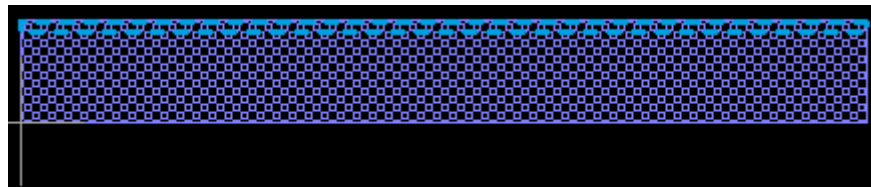


1. Gate_Left セルのブロック

1.1 shadow_maskレイヤに1つの長方形(rectangle)を描画



1.2 gateレイヤに1つの長方形(rectangle)を描画



2. PAD セルのブロック

2.1 shadow_maskレイヤに1つの長方形を描画

shadow_mask
width: 2,000um
Height: 80um

2.2 gateレイヤに1つの長方形を描画

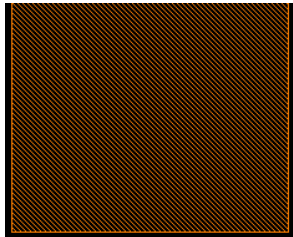
gate
width: 2,000um
height:20



Pixelブロックのデザイン [1/2]



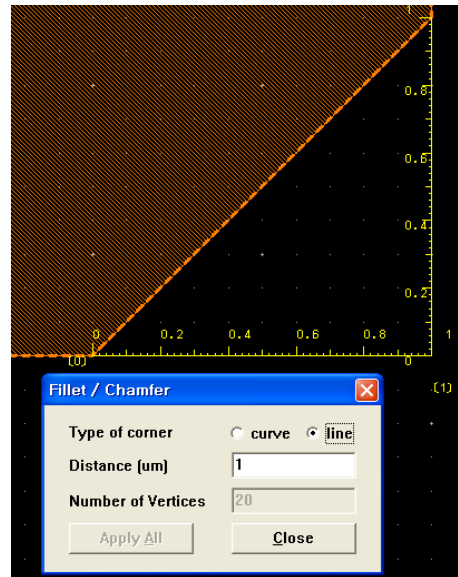
1. 元のオブジェクト



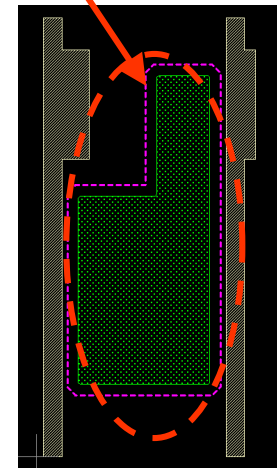
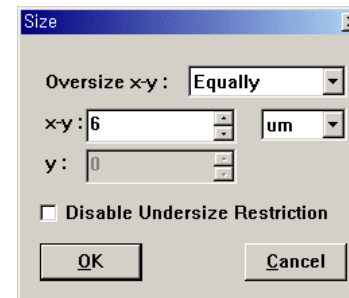
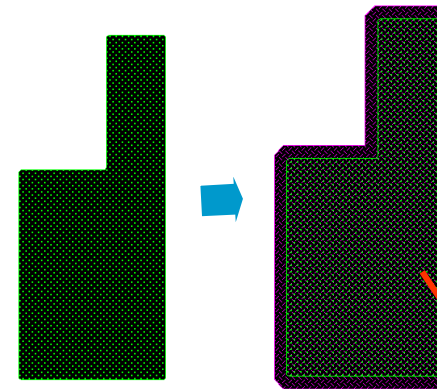
3. 変更したオブジェクト



2. Fillet/Chamferの使用



4. Sizeの使用



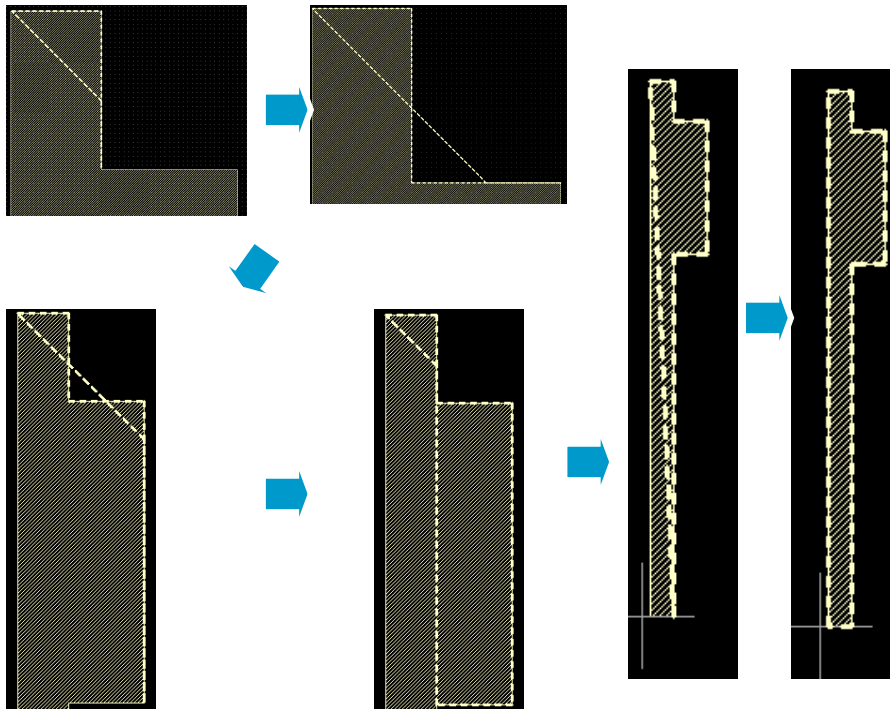
オブジェクトの角の丸めや面取りにFillet/Chamferを使用
オブジェクトの長さや幅の容易な変更にSizeを使用



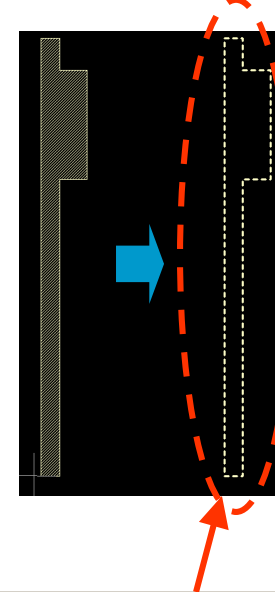
Pixelブロックのデザイン [2/2]



1. 多角形オブジェクトの作成にPolygonを使用

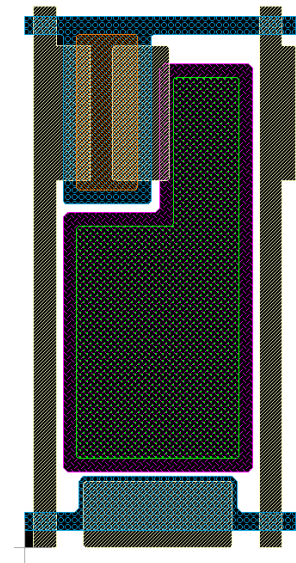


2. オブジェクトの移動に Moveを使用



```
Command
Command> PasteCoordClipboard
Command> move @100,0
move @100,0
```

3. Pixel ブロックの作成



多角形オブジェクトの作成にPolygonを使用
Moveを使用してオブジェクトを簡単に移動

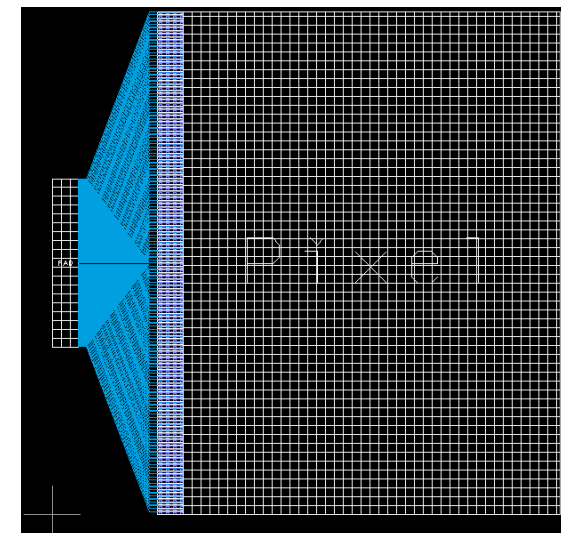
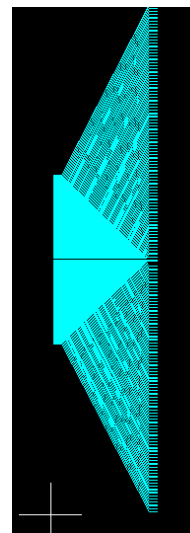
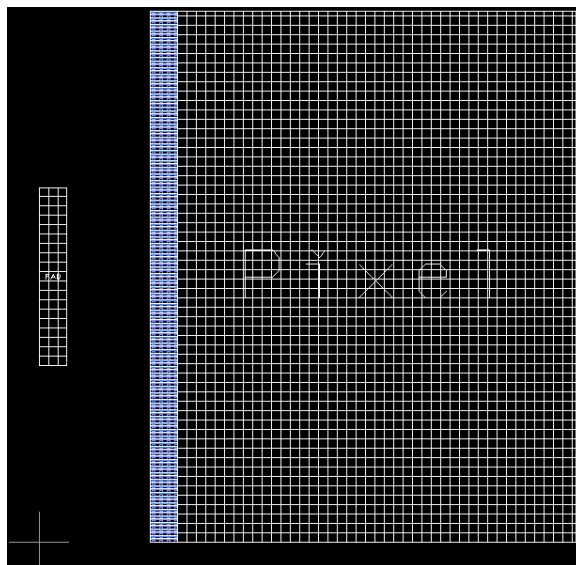


Panelのデザイン [1/3]



Panelの作成

1. PAD & Pixelブロックの作成 2. AutoWiring によりPADとGate_Levelの接続 3. Panelブロック

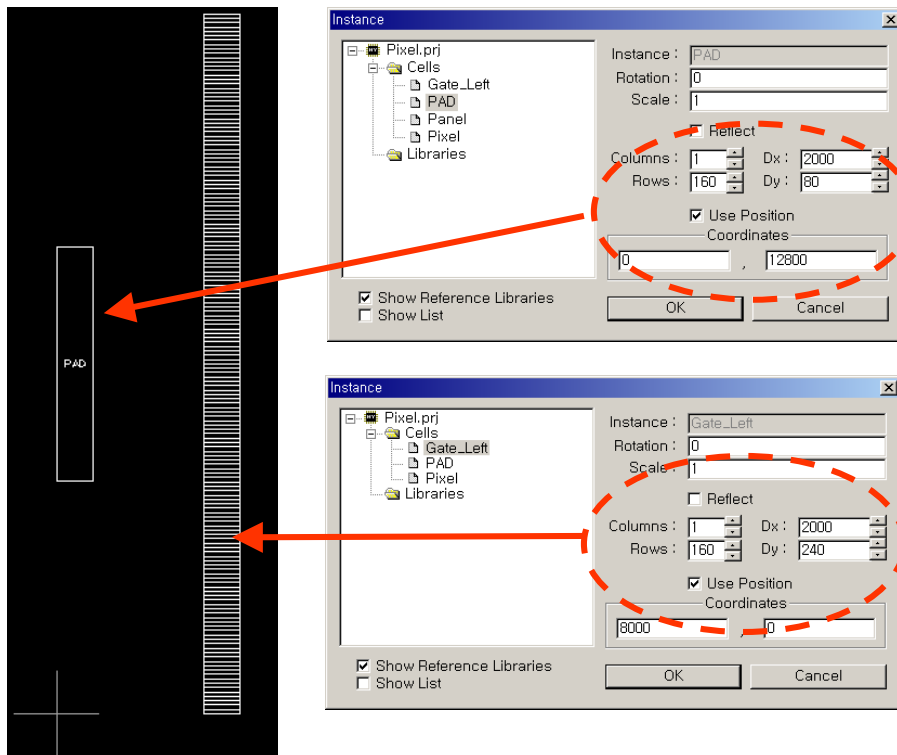




Panel のデザイン[2/3] – Instance array

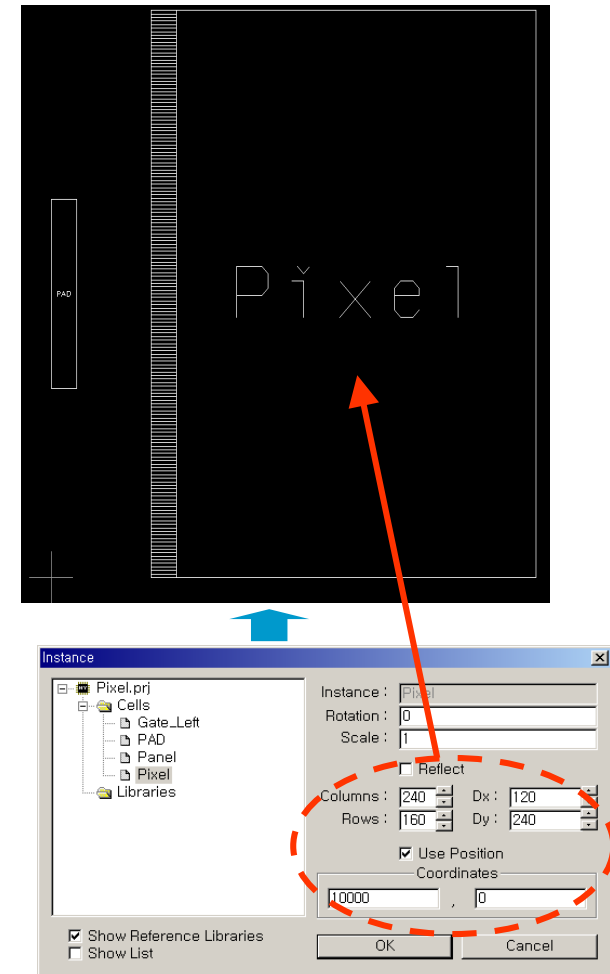


1. PADとGate_Levelの作成



同じオブジェクトの生成と位置の固定にInstanceを使用

2. Pixelブロックの作成





Panelデザイン [3/3] – Auto Wiring



AutoWiring

Port (Upper/Right Side)

X coord um

Y coord um

Width um

Space um

Init Length um

Port (Lower/Left Side)

X coord um

Y coord um

Width um

Space um

Init Length um

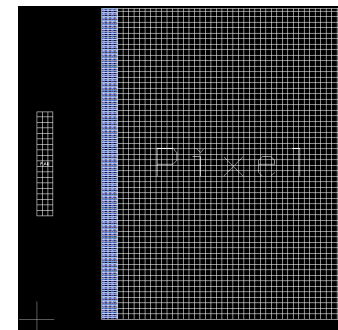
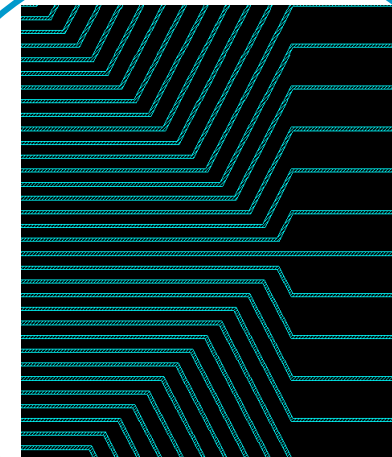
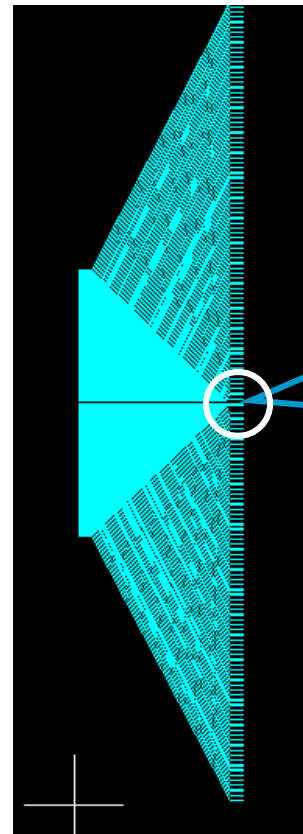
The num of wires

Inclination

Direction

Align

Auto Wiring





株式会社アイヴィス

〒240-005 横浜市保土ヶ谷区神戸町134 横浜ビジネスパークイーストタワー11F

TEL:(045)332-5381(代) FAX:(045)332-5391

<http://www.i-vis.co.jp> email: info@i-vis.co.jp