

<u>MyChip Station Pro 2007</u> <u>リリースノート</u>



2007年10月

<layed pro2007=""></layed>	
1.Align Object	P2
2.Marker	P2
3.Netlist Viewer	P3
4.Fillet/Chamfer	P3
5.Quick Rotate	P4
6.Gravity Control	P4
7.Moveto(Command)	P5
8.Size(Command)	P5

<cifgds 2007="" pro=""></cifgds>	
1.レイヤ番号修正	P6
2.テクノロジファイル生成	P6

< LayEd Pro 2007 >

1.Align Object

Aligh Object はリファレンスポイントに従って、オブジェクトを右、左、上等に整列させ ます。整列したオブジェクト間のスペースも指定できます。



コンタクトレイヤのオブジェクトを整列

2. Marker

Marker はセル・ウィンドウ内の位置をマークします。一旦位置をマークすると、ショ ートカットキーあるいは Marker ダイアログを使用してプロジェクト内のその位置に 移動可能です。



3. Netlist Viewer

Nelist Viewer はデバイス及びノード情報を示します。Netlist Viewer ダイアログでリスト をクリックすると、それらをハイライトします。



Netlist Viewer ダイアログ



4. Fillet/Chamfer

新しいコマンド Chamfer を Fillet メニュウに追加しました。このコマンドは面取りされた エッジを生成するためにポリゴンのコーナを作り変えできます。

Type of corner	← curve ← line		
Distance (um)	4	Fillet / Charnter	X
Number of Vertices	20	Type of corner	Curve C line
Δρρίγ <u>Α</u> θ	Close	Redius (um)	6
		Number of Vertices	20
		Арріу да	Close
	si un ni		
		i son - stin se	

面取りされたコーナのオブジェクト

円形のコーナのオブジェクト

5. Quick Rotate

Quick Rotate は Paste コマンドや Create Instance コマンドを実行する際に、反時計回り に 90 度オブジェクトを回転できます。QucickRotate はショートカットキーをカスタマイ ズすることにより使用できます。



反時計回りに 90 度回転させたオブジェクト

6. Gravity Control

Gravity Control に以下の内容が追加されました。

- ・ミクロンの単位に加えピクセルの単位でも Gravity distance をアサイン可能
- ・ルーラに Gravity を適用可能
- ・オブジェクトを編集、生成中にショートカットキーで Gravity をオン・オフ可能



Gravity distance をピクセル の単位に設定

ルーラ使用時に Ctrl を押しながらカーソル をスナップ



ショートカットキーで Gravity をオン・オフ

7. Moveto(Command)

Moveto Command は、基準となるオブジェクトのエッジを設定することにより、所望の座標にオブジェクトを移動します。



Moveto Command は leftbottom, lefttop, rightbottom, center オプションを使用 できます。

8. Size(Command)

Size ダイアログの Disable Undersize Restriction を Command によって制御できます。



Size -1 off

Size 1 on

< CifGds Pro 2007 >

1.レイヤ番号変更

この機能は MyChipPro データベースを GDS ファイルに変換する際、レイヤの GDS 番号 を一時的に変更可能です。



NWELL レイヤの変更例

2.テクノロジファイル生成

新しいオプション"Use a default techfile"が GDSII To MyChip, CIF To MyChip, DXF To MyChip モードに追加されました。GDS II、CIF、DXF ファイルを MyChip データベース に変換する場合、このオプションはインポートされたデータに従って新たなテクノロジフ ァイルを生成可能です。



Import Process